

Netwerken - Internet of Things

Eelco Dijkstra

Kick-off themateams - 20 sep 2017

Physical computing

- Steeds meer dingen met een snoer of batterij bevatten een computer (voor de besturing).

Internet of Things

- Steeds meer dingen met een computer worden aangesloten op het internet.
- Ook steeds meer dingen *zonder computer* (voor de besturing) worden op het internet aangesloten.

Infuuspomp

Poes **Weerstation**

Treinwissel

Koe **Parkeerplek**

Fiets **Auto** **Weg**

Huis **Bloedzak**

Fietssleutel **Kamerplant** **Zeediijk**

Oma **Klaslokaal** **Stoel** **Zeecontainer**

Kleuter **Deur** **Bus**

enz...

Bedenk het zelf...

Internet of Everything

- Internet verbindt computers, mensen en “dingen” (...de rest...)
- Koppelen van mensen, dingen, diensten en toepassingen
- over grenzen van toepassingen en van organisaties (en andere silo's)

- Voorbeeld: *NodeRed* - voor
- koppelen van protocollen en API's
- koppelen van datastromen en toepassingen

Waarom?

- Waarom is de koppeling van belang?
- Wat betekent dit?
 - Voor mij,
 - voor de samenleving,
 - voor bedrijven en organisaties?

Hoe?

- Hoe ziet dat er uit?
- Hoe werkt dat?
- Hoe gebruik ik dat?
- Hoe maak ik dat?

***Het internet (of things)
maak je zelf.***